

NOTA: Regels van het voetbalspel 2016-17

Samenvatting van veranderingen van de regels voor spelers, trainers en media

Opportunititeit van de herziening

De huidige herziening van de Spelregels is een 'once in a generation' opportuniteit om anomalieën en inconsequenties aan te pakken.

- Helpen van spelers, coaches, toeschouwers om de logica van de beslissingen van de ref beter te begrijpen.
- Aanmoedigen en belonen van Fair Play.
- Verzekeren dat teams/spelers geen voordeel halen uit het verbreken van de spelregels.
- De noden van het voetbal in de 21ste eeuw weerspiegelen

Samenvatting van de spelveranderingen

Onderstaande spelveranderingen zijn direct van toepassing op spelers en wedstrijdssituaties.

Bal die een wedstrijdofficial raakt

Indien de bal een wedstrijdofficial (inclusief een assistent ref of AAR die zich buiten het speelveld bevindt) wordt het spel verdergezet behalve als de bal buiten het spel was.

Verhinderen van een duidelijke scoringskans

Wanneer een speler een overtreding begaat op een tegenstrever in zijn eigen strafschoopgebied en zijn tegenspeler een duidelijke scoringskans ontnemt en de scheidsrechter kent een strafschoep toe wordt hij gewaarschuwd met de gele kaart tenzij:

- Bij handspel
- Bij vasthouden of een trek-of duwfout
- De overtredende speler de bal niet probeert te spelen of er geen mogelijkheid is om de bal te kunnen spelen
- De overtreding moet bestraft worden met een rode kaart waar deze ook plaatsvindt (vb. bij ernstig gemeen spel, gewelddadig gedrag etc.)

Uitrusting

- Kousen - tape of eender welk materiaal dat boven op de sokken wordt gedragen moet dezelfde kleur hebben als het deel van de sok waarop het werd aangebracht of dat het bedekt. (nieuwe bewoording duidt op alle materialen en niet enkel op tape)
- Ondershirts moeten dezelfde kleur hebben als de hoofdkleur van de mouw van de shirt; ondershorts of spanbroeken moeten dezelfde kleur hebben als de hoofdkleur van de short of van het onderste deel van de short- spelers van hetzelfde team moeten dezelfde kleur dragen.
- Een speler die per ongeluk zijn schoeisel of scheenbeschermer verliest, moet dit zo snel mogelijk in orde brengen maar mag blijven doorspelen tot de volgende spelonderbreking.
- Een speler kan terug het veld opkomen tijdens het spel na het veranderen of in orde brengen van zijn uitrusting indien de uitrusting is nagekeken (door de scheidsrechter,

4^{de} official of AR) en de scheidsrechter het signaal geeft dat hij het veld terug mag betreden.

Fouten

- Indien een overtreding gepaard gaat met contact dan wordt deze bestraft met een rechtstreekse vrije schop of strafschoep.

Fouten buiten het speelveld

- Een fout die al spelend buiten het speelveld wordt gemaakt zal bestraft worden met een vrije trap op de dichtstbij gelegen afbakeningslijn waar de fout zich afspeelde. (een strafschoep wordt toegekend indien dit in het strafschoepgebied van de overtreder is gebeurd.

Doeltrap

- Een tegenstander die zich in het strafschoepgebied bevindt wanneer een doeltrap wordt genomen mag de bal niet raken tot het moment dat een andere speler deze raakt. (indirecte vrije trap indien dit wel gebeurd)

Handspel

- Niet elk handspel wordt bestraft met een gele kaart – het hangt af van het effect of de uitkomst van het handspel. Bijvoorbeeld het stoppen van een beloftevolle aanval.

Tussenkoms in het spel door een wisselspeler of ploegofficial

Indien het spel wordt gestopt en de onderbreking is te wijten aan:

- een ploegofficial, wisselspeler, gewisselde of uitgesloten speler, dan wordt het spel hervat met een rechtstreekse vrije schop of strafschoep
- Indien een bal in doel gaat en het ingrijpen in het spel verhindert niet dat een verdediger de bal kan spelen, dan wordt het doelpunt goedgekeurd indien de bal in doel gaat (zelfs indien er contact werd gemaakt met de bal) tenzij de bal in het doel van de tegenstrever gaat.

Aftrap

- Bij de aftrap mag de bal in elke richting gespeeld worden, inclusief achterwaarts dus het is niet toegestaan dat er spelers van het eigen team op de helft van de tegenstander staan

Buitenspel

- De middenlijn is 'neutraal' voor buitenspel – de speler moet op de helft van de tegenstander staan
- Armen en handen van spelers (inclusief die van de doelman) worden niet meegenomen in de beoordeling van buitenspel
- De vrije schop die volgt op buitenspel worden genomen op de plaats waar de speler buitenspel begaat – dit kan op de eigen helft zijn. Een speler kan niet in buitenspelpositie staan op zijn eigen helft maar kan wel terugkomen op de eigen helft vanop de helft van de tegenstander en zo een buitenspelfout maken – dit is waar de vrije trap wordt gegeven.

- Indien een verdedigende speler voor om het even welke reden zonder toelating van de scheidsrechter het speelveld verlaat, zal hij voor iedere buitenspelsituatie aanzien worden als zijnde op zijn doellijn of op de zijlijn tot bij de volgende spelonderbreking of tot wanneer de verdedigende ploeg de bal speelt naar de middellijn en deze buiten zijn eigen strafschoopgebied is.

Strafschop

- Indien de doelman te vroeg beweegt en ervoor zorgt dat de strafschoop opnieuw moet genomen worden zal de doelman de gele kaart krijgen.
- Als de bal achteruit wordt gespeeld volgt er een indirecte vrije trap
- Wanneer de speler doet alsof hij de bal gaat trappen, nadat de aanloop beëindigd is (zijn aanloop onderbreken mag wel); de scheidsrechter moet de strafschoopnemer een verwittiging geven, scoren of niet. Er wordt hernomen met een indirecte vrije trap voor de tegenpartij.
- Als de verkeerde speler de strafschoop neemt zal deze speler de gele kaart krijgen en zal er een indirecte vrije trap volgen

Strafschoppen aan het einde van de wedstrijd

- Tenzij er ander overwegingen zijn (vb staat van het speelveld, veiligheid,...) tost de scheidsrechter met een muntstuk om te bepalen aan welk doel de strafschoppen genomen zullen worden.
- Het is niet nodig om de scheidsrechter te vertellen welke spelers in welke volgorde de strafschoppen gaan nemen
- Een speler die tijdelijk buiten het speelveld was (vb. geblesseerd, verandering van uitrusting,...) mag deelnemen
- Als een ploeg een speler verliest tijdens de strafschoopserie (geblesseerd, rode kaart) dan verwijdert de andere ploeg een speler.
- Als een speler het speelveld verlaat tijdens de strafschoopserie worden de strafschoppen niet uitgesteld, en indien de speler niet tijdig terug is zal de strafschoop als gemist worden beschouwd
- Een strafschoop heeft zijn uitwerking gehad wanneer de bal niet meer rolt, het speelveld verlaat of de scheidsrechter het spel onderbreekt omdat er een fout werd begaan op de regels van het voetbalspel

Uitsluitingen voor de wedstrijd

- De scheidsrechter heeft de bevoegdheid een speler uit te sluiten vanaf het ogenblik dat hij het speelveld betreedt voor de inspectie voor de wedstrijd. Als dit gebeurt:
 - Voor het wedstrijdblad is afgegeven
 - De speler mag niet voorkomen op de lijst
 - Nadat het wedstrijdblad is afgegeven maar voor de aftrap
 - Een speler kan vervangen worden door een wisselspeler die niet vervangen kan worden
 - Een wisselspeler kan niet vervangen worden
- In beide gevallen zal de wedstrijd starten met 11 spelers en kunnen het maximum aantal wissels doorgevoerd worden

Overtredingen met een uitsluiting bestraft

- Een tackle of aanval die de veiligheid van de tegenspeler in gevaar brengt, of met buitensporige kracht of geweld moet worden bestraft als ernstig gemeen spel.
- Een speler is schuldig aan gewelddadig gedrag wanneer hij zonder de bal te spelen, doelbewust een tegenspeler of enig ander persoon raakt aan het hoofd of gezicht met de hand of arm tenzij de hierbij gebruikte kracht verwaarloosbaar is.
- Indien een speler een rode kaart verdient of een 2^{de} gele kaart en de scheidsrechter geeft voordeel, mag deze speler niet deelnemen aan het spel ; de rode kaart zal getoond worden bij de volgende spelonderbreking. Als de speler betrokken raakt bij het spel zal de scheidsrechter het spel stoppen, de rode kaart tonen en een indirecte vrije trap toekennen.

Wisselers

- Wisselers mogen eender welke spelhervatting uitvoeren op voorwaarde dat ze eerst het speelveld betreden.

Inworp

- De speler moet de bal met beide handen inwerpen van achter het hoofd, niet met één hand waarbij de 2^{de} 'begeleid' en daarboven loslaten op de plaats waar deze het speelveld verliet.

Blessurebehandeling

- Wanneer een speler gekwetst is ten gevolge van een fysieke overtreding waarvoor de tegenstrever werd gewaarschuwd of uitgesloten (e.g. een roekeloze tackle of ernstig gemeen spel) mag deze een blessurebehandeling op het speelveld krijgen indien de verzorging snel kan gebeuren.

Verbaal geweld (spreekkoren) en wanordelijkheden buiten het speelveld :

AMATEURVOETBAL

- Fase 1 : hij roept beide kapiteins en de terreinafgevaardigde en hij vraagt hun medewerking om de supporters tot kalmte aan te manen
- Fase 2a : indien de houding van het publiek niet verbetert, onderbreekt hij de wedstrijd en vraagt de spelers tijdelijk naar de kleedkamers te gaan
- Fase 2b : hij vraagt de afgevaardigde om zich naar de supporters te begeven om hen een laatste maal tot kalmte aan te manen
- Fase 2c : Hij herneemt het spel na een relevante onderbreking (duur overeenkomstig de reglementaire wachttijden)
- Fase 3 : Hij moet de wedstrijden definitief staken indien tijdens de onderbreking de houding van het publiek niet verbetert of indien, nadat de rust was weergekeerd, de houding van het publiek terug verslechtert.